**TARJETAS CRC**

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: JUGAR** | |
| RESPONSABILIDADES: | Pantalla de inicio |
| Inicializar juego |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: NIVELES** | |
| RESPONSABILIDADES: | Fondos  Personajes  finalización |
|  |
| Cargar partida |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: PANTALLA DE INICIO** | |
| RESPONSABILIDADES: | Niveles  Opciones de juego |
| Cargar el menú |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: MOVIMIENTO** | |
| RESPONSABILIDADES: | Enemigos |
| Animación |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: ENEMIGOS** | |
| RESPONSABILIDADES: | Movimiento aleatorio  Atacar |
| Cargar enemigos |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: PERSONAJE PRINCIPAL** | |
| RESPONSABILIDADES: | Movimiento por teclado  Daños |
| Cargar al personaje principal |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASE: PERSONAJES** | |
| RESPONSABILIDADES: | Movimiento  Interacción mutua |
| Generar personajes |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| ***CLASE*: INTERACCION MUTUA** | |
| RESPONSABILIDADES: | Puntaje  Daño |
| Animar situaciones entre los personajes |
|  |
|  |